

2026 글로벌OTT어워즈 시상식 규정

1. 주관

“글로벌OTT어워즈(영문: Global OTT Awards, G.OTT)”는 과학기술정보통신부, 부산광역시가 주최하며, 사단법인 코리아국제스트리밍페스티벌, 정보통신산업진흥원이 주관, 개최한다.

2. 행사 개요

“글로벌OTT어워즈”는 세계 각국의 OTT 서비스를 통해 소개되는 창의적인 콘텐츠를 발굴, 시상하여 다양한 장르의 콘텐츠 제작 및 교류 활성화를 위해 개최한다.

3. 시상식 일정

“글로벌OTT어워즈”는 코리아국제스트리밍페스티벌 기간 중에 개최하며, 2026년도 시상식은 6월 20일(토) 부산에서 개최한다.

4. 시상식 운영

사단법인 코리아국제스트리밍페스티벌은 시상식 운영과 공모, 시상식 개최 등에 대한 제반 사항을 관리, 감독한다.

5. 심사위원

콘텐츠 분야의 전문가를 중심으로 12인 이내의 예심위원과 8인 이내 본심위원으로 구성되며, 각 시상부문의 관리와 경쟁부문 후보작 및 후보자에 대한 추천과 심사를 역할을 담당한다.

6. 시상 부문

구분	공식 명칭	수상 요건
경쟁 부문	Best Creative 베스트 크리에이티브	새로운 소재, 신선한 포맷 발굴 등 콘텐츠 다양성 확장에 기여하고 콘텐츠 분야에서 가장 괄목할만한 성과를 낸 콘텐츠
	Best OTT Original 베스트 OTT 오리지널	흥행성과 작품성에서 높은 평가를 받은 OTT 콘텐츠
	Best Asian Contents 베스트 아시아 콘텐츠	흥행성과 작품성에서 높은 평가를 받은 아시아 지역 콘텐츠

	Best Reality & Variety 베스트 리얼리티/버라이어티	가장 높은 평가를 받은 리얼리티/버라이어티 콘텐츠
	Best Director 감독상	가장 두각을 드러낸 작품의 감독
	Best Writer 작가상	가장 두각을 드러낸 작품의 작가
	Best Lead Actor(Male) 주연 배우상(남)	인상 깊은 연기로 주목받은 주연 배우
	Best Lead Actor(Female) 주연 배우상(여)	인상 깊은 연기로 주목받은 주연 배우
	Best Supporting Actor(Male) 조연 배우상(남)	인상 깊은 연기로 주목받은 조연 배우
	Best Supporting Actor(Female) 조연 배우상(여)	인상 깊은 연기로 주목받은 조연 배우
	Best Newcomer(Male) 신인상(남)	인상 깊은 연기로 주목받은 신인 배우
	Best Newcomer(Female) 신인상(여)	인상 깊은 연기로 주목받은 신인 배우
	Best Visual Effects 베스트 디지털 VFX 작품상	시각 효과 부문에서 우수한 제작 기술을 선보인 콘텐츠
	Best Original Song 음악상	우수한 OST 중 최고의 주제곡
초청 부문	Creative Beyond Border 혁신스토리상	OTT 분야 새로운 장르 개척을 통한 시도를 선보인 콘텐츠
	New Technology 뉴테크상	ICT 기반 신기술을 활용하여 혁신적인 서비스를 제공한 플랫폼
	Rising Star of the Year 라이징 스타상	한 해 동안 폭넓게 활동하며 주목할 만한 성과를 낸 배우 및 예능인
	People's Choice Award 피플스 초이스상	관객 참여형 투표로 가장 좋아하는 배우 선정

	Best Short-form of the Year 베스트 숏폼상	한 해 동안 가장 주목할 만한 성과를 낸 숏폼
--	--	---------------------------

* 시상 부문 종류와 내용은 과학기술정보통신부, 부산광역시, 사단법인 코리아국제스트리밍페스티벌, 정보통신산업진흥원의 협의 따라 결정에 따라 변경될 수 있다.

* 본 어워즈에서 '초청부문'은 '비경쟁부문'을 의미하며, 비경쟁부문의 수상작은 후보작 선정 없이 시상식 당일에 최종 발표될 수 있다.

* 제출된 출품작(자)은 비경쟁부문의 심사대상에 모두 포함된다.

7. 심사

a. 예심

- 1) 각 시상 부문의 후보작(자) 선정 과정
- 2) 국내외 심사위원 12인 이내
- 3) 심사는 “글로벌OTT어워즈 온라인 심사 시스템”을 통해 진행
- 4) 경쟁부문 후보작은 예심 심사위원단의 심사 결과에 의해 결정

b. 본심

- 1) 각 시상 부분의 최종 수상작 및 수상자 선정 과정
- 2) 국내외 심사위원 8인 이내
- 3) 심사는 “글로벌OTT어워즈 온라인 심사 시스템”을 통해 진행
- 4) 경쟁부문 수상작(자)은 본심 심사위원단의 심사 결과에 의해 결정

c. 결과 발표

- 1) 후보작 및 후보자: 2026년 5월 중 공식 홈페이지를 통해 발표
- 2) 수상작 및 수상자: 6월 글로벌OTT어워즈 시상식에서 발표

8. 출품

a. 출품 자격

- 1) 2025년 6월 1일부터 2026년 4월 30일 사이에 신규 에피소드가 최소 1편 이상 방영된 콘텐츠
- 2) 해당 기간 내에 OTT 플랫폼을 통해 서비스된 콘텐츠 (기간 내 지상파, 케이블TV, IPTV, 온라인, 모바일 등의 플랫폼과 OTT 플랫폼에 동시 또는 지연 공개된 콘텐츠도 포함)
- 3) 상업적 목적으로 제작된 드라마타이즈 광고 및 홍보물 등은 제외함

b. 출품작 저작권

- 1) 출품자는 출품작의 저작권을 보유한 당사자이거나 공식적으로 저작권을 위임 받은 대리인이어야 한다. 공동 저작권자가 있는 작품의 경우에 공동저작권자의 출품 동의를 받아야 한다.

- 2) 출품작은 영상, 배경음악 및 등장인물 등에 대한 저작권과 초상권을 침해하지 않아야 한다. 이에 관한 법적 책임은 출품자에게 있으며, 본 글로벌OTT어워즈는 저작권 및 초상권 침해에 따른 책임을 일체 지지 않는다.
- 3) 출품자는 출품작과 관련된 모든 저작권을 취득한 후에 출품하여야 한다.
후보작으로 선정된 작품 중 최종적으로 저작권과 초상권을 취득하지 못하였다고 판단될 경우 글로벌OTT어워즈 개최 이전 혹은 종료 이후라도 후보 선정 및 수상을 취소할 수 있다.

c. 출품 기간

- 1) 2026년 2월 25일(수) - 3월 25일 (수) 18:00 (KST)

d. 출품 비용

- 1) 글로벌OTT어워즈는 출품에 따른 어떠한 비용도 요구하지 아니한다.

e. 출품 방법

- 1) 출품은 글로벌OTT어워즈 온라인 출품 접수 시스템에 접속하여 안내에 따라 단계별로 요청된 출품신청서와 텍스트, 이미지, 영상자료를 모두 제출하여야 한다.
- 2) 제출 자료에 대한 자세한 정보 및 유의사항은 별도의 출품 가이드를 참고한다.

9. 제출 자료 활용

- a. 제출된 모든 자료는 수상작 결정을 위한 예심 및 본심에서 활용된다.
- b. 후보작(자) 및 수상작(자)으로 선정될 경우, 제출된 모든 자료는 올해의 시상식 및 향후의 시상식, 참가작, 수상자들의 홍보를 위해 TV, 온라인, 모바일, OTT 플랫폼, SNS 등을 통하여 다양하게 활용될 수 있다.
- c. 제출된 모든 자료는 OTT 플랫폼 및 YouTube를 비롯, 실시간 방송, 온라인, 모바일 미디어 등을 통해 전세계를 대상으로 글로벌OTT어워즈를 중계하는데 사용될 수 있다.
- d. 제출된 모든 자료는 코리아국제스트리밍페스티벌 공식 행사 및 부속 행사의 홍보를 위해 사용될 수 있다.

10. 합의

출품자는 온라인 출품 접수 시스템을 통해 출품 신청을 완료함으로써 본 행사에 대한 참여를 공식화하고, 이로써 출품자가 2026 글로벌OTT어워즈의 제반 규정에 동의하는 것으로 간주한다. 사단법인 코리아국제스트리밍페스티벌은 본 행사와 관련하여 상기 규정의 해석 및 이에 명시되지 않은 문제를 포함하여 출품 및 심사, 시상 등의 과정에서 발생될 수 있는 모든 문제의 최종 결정권을 가진다.